

Eureka

V I R T U A L M A C H I N I N G

ROBORIS
Deutschland GmbH

„Vertrauen ist gut,

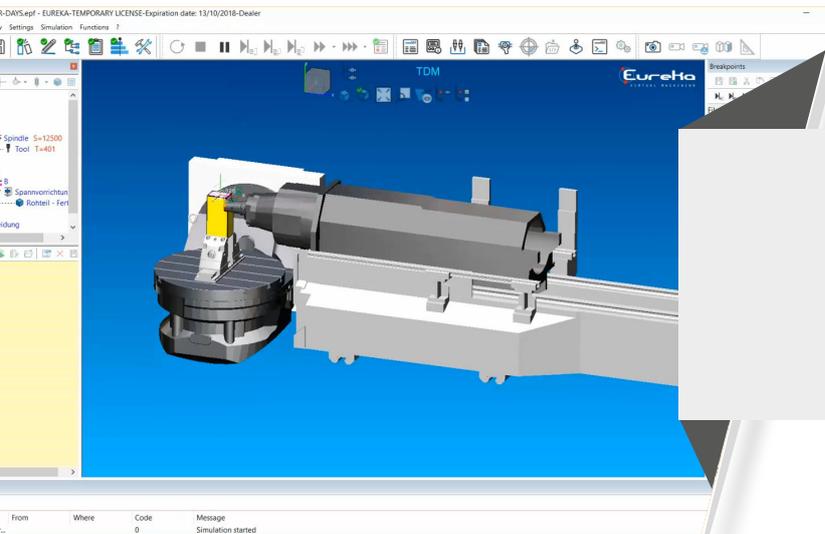
Eureka ist besser!“

tdmsystems **Eureka**
VIRTUAL MACHINING

Schnittstelle

CAM-Schnittstelle

Integration TDM - Eureka



TDM unterstützt Eureka-Anwender erfolgreich mit den Daten- und CAD-Schnittstellenmodulen zur Online Übertragung der Werkzeugparameter und -grafiken.

Die Basis: CAM-Schnittstelle

Die Schnittstelle TDM - Eureka unterstützt Ihren durchgängigen CAM/Simulations-Prozess durch den Zugriff auf die Werkzeugdaten in Ihrer zentralen Werkzeugdatenbank. Durch die Software steht somit firmenspezifisches Werkzeug Know-how während des CAM-Planungsprozesses zur Verfügung.

Funktionen der Daten-Schnittstelle TDM - Eureka

- Unterstützung der NC-Programmierer mit direktem Zugang zur TDM-Datenbank
- Einfache und schnelle Auswahl zur Übertragung einer Werkzeugliste (verwendete Werkzeuge des NC-Programms) aus Eureka über das Search-Panel
- Direktzugriff auf Geometriedaten und einfacher Import in die Eureka-Simulationsumgebung

Vorteile



✓ Zeitersparnisse

durch schnellen Werkzeugimport kompletter Werkzeuglisten



✓ Effiziente Datenpflege

in der zentralen TDM Werkzeugdatenbank, mit Zugriff auf TDM Werkzeugdaten aus der Eureka-Umgebung. Somit sind die Werkzeugdaten redundanzfrei



✓ Hohe Prozesssicherheit dank der gemeinsamen Datenbasis

für NC-Programmierung, Simulation, Voreinstellung und Bearbeitung

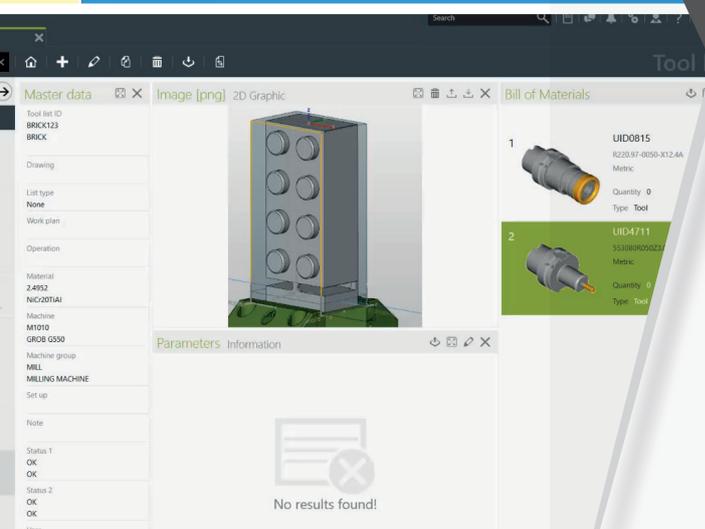
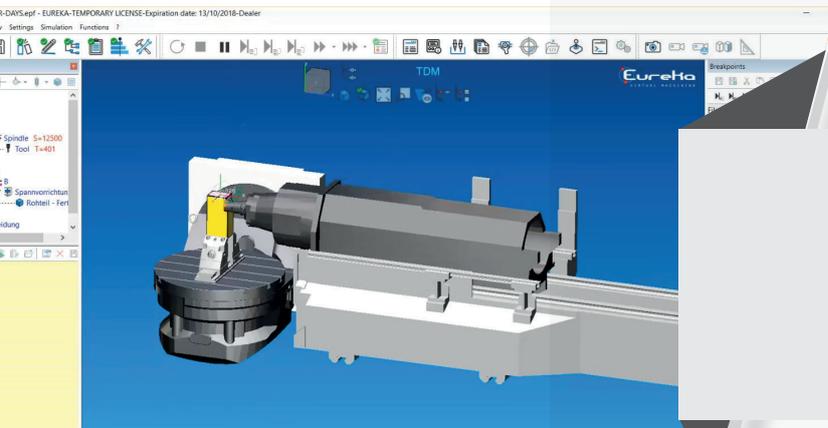


✓ Kollisionsfreie NC-Programme

durch Simulation mit realer 3D-Grafik

CAD-Features

Integration TDM - Eureka



Die Erweiterung: CAD-Features

Eureka-Anwender stehen mit dem TDM 3D-Solid Converter für Eureka eine komfortable Funktion zur Erstellung von Eureka konformen STEP-Daten zur Verfügung. Basierend auf den TDM 3D- Komplettwerkzeuggrafiken bieten die integrierten Softwaretools zur automatisierten Konvertierung und zur manuellen Bearbeitung von 3D-Werkzeuggrafiken wesentliche Zeiteinsparungen und Qualitätsverbesserungen bei der täglichen Arbeit.

TDM 3D-Solid Converter für Eureka

Der TDM 3D-Solid Converter bietet die Möglichkeit, Werkzeuggeometrien nach den Anforderungen von Eureka aus TDM 3D-Werkzeuggrafiken abzuleiten. Anschließend stehen die STEP-Daten für den Import durch das Tool-Manager Plugin in Eureka zur Verfügung. Dies ermöglicht dem Eureka-Anwender eine effektive Kollisionskontrolle durch realitätsnahe NC-Programm Simulationen im virtuellen Maschinenraum.

TDM 2D-Grafik Editor und TDM 3D-Solid Editor

Mit den Funktionen des TDM 2D-Grafik Editors und des TDM 3D-Solid Editors lassen sich auf einfache Art und Weise 2D-Grafiken und 3D-Solids direkt in TDM anpassen und korrigieren. Korrekturen von Layern, Zeichnungen, Bemaßungen, Achsausrichtungen und Nullpunkten ermöglichen die schnelle und zielgerichtete Aufbereitung vorhandener Zeichnungen und Modelle. Somit entsprechen diese dem TDM Standard für die spätere Verwendung durch den TDM 3D-Solid Converter.

Vorteile des CAD-Features



- ✓ Einfaches Erstellen der TDM 3D-Daten und Konvertieren ins Eureka spezifische Format



- ✓ Effiziente Datenpflege, da einmal angelegte 3D-Daten in TDM per Knopfdruck für alle CAM- und Simulationssysteme bereitstehen



- ✓ Kollisionsfreie NC-Programme durch realitätsnahe Maschinensimulation



V I R T U A L M A C H I N I N G

Roboris-Deutschland GmbH
Hauptstraße 180
51465 Bergisch Gladbach – Germany
Tel.: +49 (2202) 863 30 70
Fax: +49 (2202) 863 30 71
Email: info@roboris-deutschland.de