



V I R T U A L M A C H I N I N G

M36S4000

M7

G0C0

M6

G0Y-18.5295Z-7.2251T09

X34.

X-1.6

G19

G1G42G98Y-10.7697Z-2.6483F150.

G2Y-10.7677Z-2.6495J-.0033K-.0038

G3Y3.0121Z-6.495J6.8899K4.2495

G1G40Z-12.495

G0X34.

T0

G28U0M38M1

Eureka

Swiss-GCODE

SwissCAM Maschinensimulation

**SIMULATION DES
POSTPROZESSIERTEN
NC-PROGRAMMES**

**REALISTISCHE 3D
MASCHINENSIMULATION**

**INTERAKTIVER NC
EDITOR**

Eureka Swiss-GCODE

Simulationssoftware für SwissCAM Maschinen

GENAUE UND REALISTISCHE SIMULATION

Eureka simuliert den **tatsächlichen NC-Code**, welches an die Maschine gesendet wird, unabhängig davon, wie er erstellt worden ist (manuell oder von einem CAM-System).

Der Materialabtrag wird in Echtzeit simuliert und verifiziert. Erkennt Fehler wie Eilgangkontakte und Kollisionen mit dem CAD Modell und Fertigteil.

Leistungsstarker integrierter Editor, um Änderungen am NC-Code in Echtzeit direkt in Eureka vorzunehmen und dann zu simulieren, ohne den Prozess neu zu starten.

Werkzeuge werden durch parametrische Modelle definiert, ausgehend von einem 2D-Profil oder 3D-Modell.

VOLLSTÄNDIGE ANALYSE DER ERGEBNISSE

Maßanalyse des bearbeiteten Materials. Einfaches Messen von Durchmessern, Dicken und Abständen.

Vergleich zwischen bearbeitetem Material und CAD-Konstruktionsmodell. Identifizierung von Werkstückverletzungen und überschüssiges Material in 3D, um eine Analyse aus jeder Perspektive zu ermöglichen.

Export des bearbeiteten Materials als hochwertige 3D-Datei, die mit jedem CAD-System kompatibel ist.

Standard- und/oder benutzerdefinierte **Berichte** im PDF- oder Excell-Format.

HAUPTFUNKTIONEN

Kollisionserkennung in Echtzeit zwischen allen Maschinenteilen, Werkstücken und Vorrichtungen.

Echtzeit-Visualisierung von **Koordinatensystemen** und Werkzeug Bezugspunkten.

Überprüfung von **Begrenzungen, JOG** und **MDI**-Funktionalitäten.

Automatische Werkstückübergabe an Abnahme- oder alternative Spindeln.

Präzise Steuerung von **Stangenladern** und Maschinen mit beweglichem Spindelstock.

Eureka **spart Produktionszeit** und erspart das Testen der Programme auf den aktuellen Maschine.

Mögliche Fehler wie Kollisionen, Achsüberschreitungen und Werkstückverletzungen werden auf dem PC sofort erkannt.

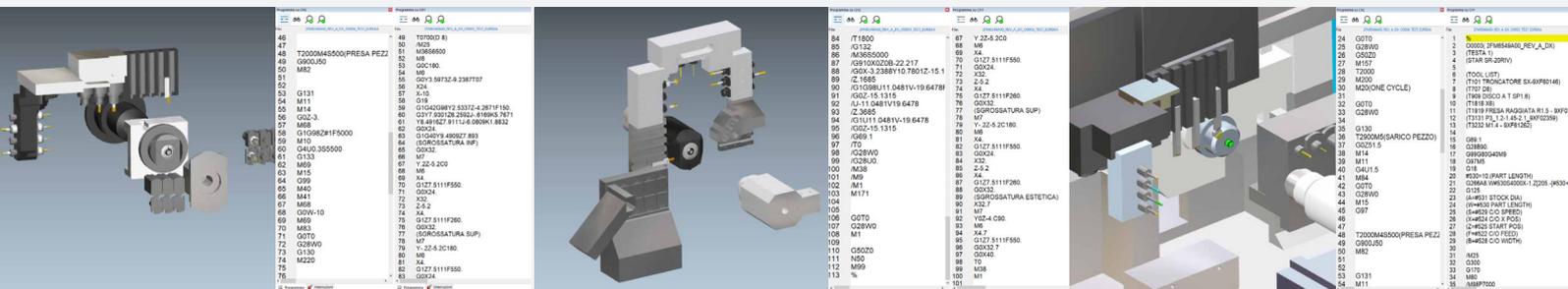
MEHRKANAL DREH- FRÄSMASCHINEN

Unbegrenzte Anzahl von Achsen.

Kontinuierliche 5-Achsen- und **Simultan-Dreh-Fräsbearbeitung** auf verschiedenen Spindeln und Werkstücken.

Dreh-Fräswerkzeugwege mit Z-, X- und C-Achse oder Z-, X- und Y-Achse.

Simulation mehrerer sich wiederholender **Zyklen**.



EUREKA VIEWER

Jede Simulation kann mit dem Eureka Viewer auf allen Windows Rechnern überprüft und analysiert werden. Ideal für die Verwendung im Shop-Floor oder um Projekte mit Kunden und Zulieferern zu teilen.

