

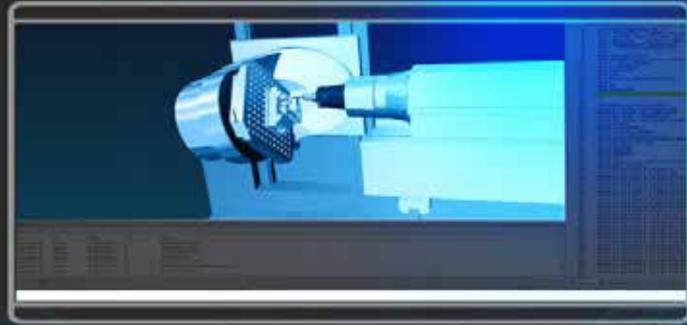


# GROB<sup>4</sup>Simulate

powered by

# Eureka

V I R T U A L M A C H I N I N G



## KOMPLEXE VORGÄNGE & TEILE EINFACH SIMULIEREN

Die Web-Applikation GROB<sup>4</sup>Simulate wurde in Zusammenarbeit von ROBORIS und den GROB-WERKEN entwickelt. Diese kann auf dem leistungsstarken Bedienpult GROB<sup>4</sup>Pilot eingesetzt werden (Details siehe Folgeseiten).

Mithilfe von GROB<sup>4</sup>Simulate wird ein komplett virtuelles Abbild der Maschine inklusive Werkzeug, Spannsystem und Werkstück sowie NC-Programm ermöglicht. Dies bietet den Vorteil der Übertragung eines vorab kollisionsgeprüften und verifizierten NC-Programms auf die Maschine.



-  Simulation des tatsächlichen NC-Codes
-  3D-Maschinensimulation in Echtzeit
-  Kollisionskontrolle und Bauteilabgleich
-  Echtzeitvisualisierung von Koordinatensystemen und Werkzeugbezugspunkten
-  Interaktives und automatisches Löschen von Restmaterial
-  Überprüfung außerhalb der Achswerte

NC-Code basierte Simulation



# GROB<sup>4</sup>Pilot

Ihr leistungsstarkes Maschinenbedienpult

## Highlights der GROB<sup>4</sup>Pilot-Basisausstattung

**24"-MULTITOUCH-DISPLAY**  
zur intuitiven Bedienung

**OPTIMIERTE TASTATUR**  
zur benutzerfreundlichen Eingabe

**3D-SPACEMOUSE®**  
zur Steuerung von  
CAD-Anwendungen

**BELEUCHTETE TASTEN**  
für eine anwendungsspezifische  
Benutzerführung

**3D-BAUTEILVIEWER**  
parallel zur Maschinenbedienung

**USB-BENUTZER-  
AUTHENTIFIZIERUNG**  
zur Freigabe von  
Zugriffsleveln

**TRACKBALL**  
zur alternativen Bildschirmnutzung  
neben Multitouch-Funktion



### Hardware

- 24"-Multitouch-Display
- Beleuchtete Tasten mit neuartigem Farbfeedbacksystem
- Trackball mit drei Maustasten
- 3D-SpaceMouse®
- Zwei USB-Schnittstellen

### Software

- Integriertes CAD-/CAM-System
- Simulationsviewer
- Hohe Konnektivität der Webbrowser und PDF-Viewer
- Digitale Bedienungs-/Programmieranleitungen

### GROB<sup>4</sup>Pilot-Funktionalitäten

- 3D-Darstellung der Werkstücke und deren Aufspannung
- Auslesen von Maßen oder Produkteigenschaften (PMI) direkt aus dem 3D-Modell
- Touch-Schreibtastatur im Display
- HTML5-fähiger Webbrowser
- Individuell anpassbare Benutzeroberfläche
- Aktivierung der Fernwartung per Schalter

### IHRE VORTEILE

- ⊕ Erhöhung des Anwenderkomforts durch leichtere und intuitive Maschinenbedienung
- ⊕ CAD-/CAM-Programmierung direkt an der Maschine
- ⊕ Zugriff auf die GROB-NET<sup>4</sup>Industry-Plattform
- ⊕ Erweiterte Applikationen zur Effizienzsteigerung
- ⊕ Ermöglicht eine papierlose Produktion
- ⊕ Zeitersparnis durch Nutzung von Applikationen parallel zur Maschinenbedienung



# GROB-NET

## 4 INDUSTRY

### Ihr GROB<sup>4</sup>Pilot-Advanced-Paket (Option)

#### Multifunktionaler Override-Drehschalter



##### Integrierte Start-/Stopp-Funktion

NC-Start durch Ziehen bzw. NC-Stopp durch Drücken des Override-Drehschalters.

- + Ermöglicht volle Konzentration des Bedieners auf den Prozess



##### Vibrations-Feedback

Kurze Vibration des Override-Drehschalters bei 100%.

- + Informationsvermittlung ohne Blickwechsel des Bedieners



##### Eilgang-Einzelsatz

Einzelsatz-Stopp nur wenn eine Eilgangbewegung auf eine Vorschubbewegung folgt. Freigabe der kritischen Bewegung nur von der 0%-Stellung des Override-Drehschalters aus.

- + Zeitsparendes Einfahren von unkritischen Programmpassagen; maximale Absicherung bei kritischen Situationen durch Stopp



##### Eilgang-Reduzierung

Aktivierung der Eilgang-Geschwindigkeitsreduzierung auf einen voreingestellten %-Wert per Knopfdruck ohne Programm-Reset.

- + Intuitive Anwendung und Erhöhung der Sicherheit beim Einfahren



VERRIDE-DREHSCHALTER

JOYSTICK ZUR ACHSBEWEGUNG

#### Joystick zur Achsbewegung

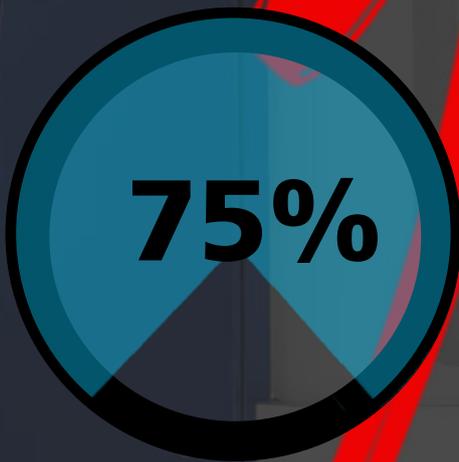
Achsrichtung und Achsgeschwindigkeit intuitiv steuerbar mit nur einem Eingabegerät.

- + Keine Verwechslung der Achsrichtungstasten mehr möglich



# Eureka

V I R T U A L M A C H I N I N G



Zeit - und Kostenersparnis

- + Kollisionskontrolle
- + Einfahrzeit reduzieren
- + NC-Programm Optimierung
- + Simulation auf Basis des tatsächlichen NC-Codes
- + Simulation nach dem Postprozessor
- + Vergleich CAD Modell mit dem bearbeiteten Bauteil
- + Kontrolle Schnittbedingungen
- + Viewer für die Werkstatt
- + Werkzeugbahnoptimierung
- + Zeitanalyse für Angebotserstellung
- + Machbarkeitsanalyse

Eureka führt eine komplette 3D-Simulation von CNC-Maschinen / Werkzeugmaschinen durch. Dank einer einfach zu bedienenden Benutzeroberfläche sehr intuitiv, ausgehend vom tatsächlichen NC-Code. Beschädigungen teurer Werkstücke, Vorrichtungen, Werkzeugbrüche und Kollisionen von CNC-Maschinen werden dank Eureka vermieden.



## Ihr Mehrwertpaket

Leistungsfähiges Simulationssystem auf Basis modernster Technologie!

[www.roboris-deutschland.de](http://www.roboris-deutschland.de)